



تسجيل و تعديل ملفات الفيديو



المركز الرئيسي : 11شارع د/محمد رأفت – محطة الرمل – الإسكندرية
تليفون وفاكس : 4838326 (03)(2+)
موبايل : 0101634294 (2+) - 0123357844 (2+)
Email: info@egyptbooks.net
URL: www.egyptbooks.net

محمد نزيه محمد
Email: Moh_Nazeeh@hotmail.com



وقل اعملوا فسيرى الله عملكم ورسوله والمؤمنون



حقوق النشر والطبع محفوظة 2007 ©

لا يجوز نشر أي جزء من هذا الكتاب أو إعادة طبعه أو اختزان مادته العلمية أو نقله بأي طريقة كانت اليكترونية أو ميكانيكية أو بالتصوير أو تسجيل محتوياته على اسطوانات مضغوطة (CD) سواء بصورة نصية أو بالصوت دون موافقة كتابية من الناشر ومن يخالف ذلك يعرض نفسه للمساءلة القانونية .

رقم الإيداع

2005/14420

الترقيم الدولى

977-17-2423-1

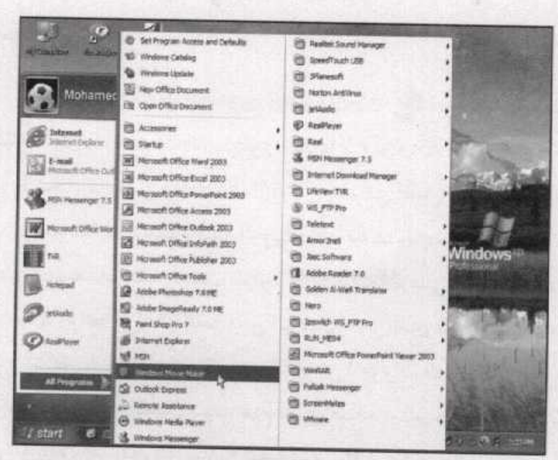
مقدمة

يعد برنامج Windows Movie Maker من البرامج الملحقة بنظام التشغيل Windows XP وتحتوى الحزمة Service Pack 2 من هذا النظام على النسخة الثانية من برنامجنا هذا، والذى يعتبر من أفضل البرامج فى مجال التعامل مع ملفات الفيديو وإضافة المؤثرات المرئية لها وتخصيصها بالشكل الذى يرضى المستخدم، ولقد حرصت شركة Microsoft على تقديم العديد من المميزات الرائعة فى هذه النسخة من البرنامج، الأمر الذى مكن المستخدم من إنتاج أفلامه بنفسه معتمداً بذلك على الكثير من المؤثرات المرئية التى يوفرها له البرنامج، وفى هذا الكتيب سوف نقوم بشرح استخدام البرنامج ونتناول الكثير من الوظائف التى يوفرها البرنامج للمستخدم للتعامل مع مقاطع الفيديو بشكل أكثر احترافاً .

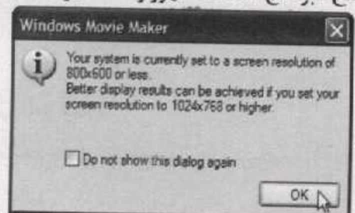
تشغيل البرنامج

يمكنك تشغيل برنامج Windows Movie Maker عن طريق أتباع الخطوات التالية :

1. قم بالضغط على مفتاح start لتظهر لك قائمة البرامج .
2. توجه إلى الخيار All Programs ثم انقر على أسم البرنامج كما بالشكل التالى :



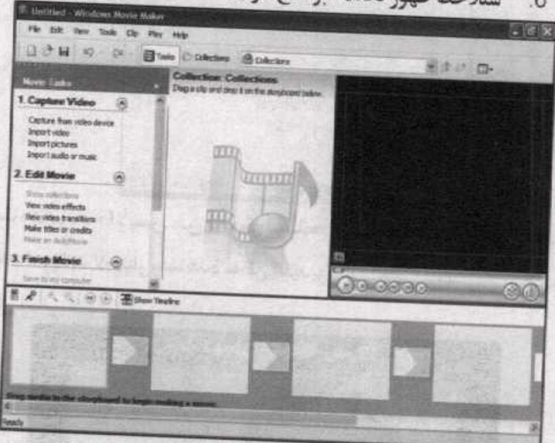
3. قبل فتح البرنامج ستلاحظ ظهور رسالة صغيرة كما بالشكل التالى :



4. تخبرك الرسالة السابقة بأن وضع دقة الشاشة الذى تستخدمه حالياً هو 800 X 600 pixels وأن نتائج العرض الأفضل للبرنامج تتحقق فى وضع دقة الشاشة 1024 X 768 pixels ويمكنك الاستمرار فى استخدام البرنامج وفق عرض دقة الشاشة 800 X 600 pixels أو التحويل إلى عرض دقة الشاشة 1024 X 768 pixels المقترح من البرنامج .

5. قم بوضع علامة ✔ أمام الخيار Do not show this dialog again وذلك حتى لا تظهر لك رسالة التذكير هذه فى كل مرة تقوم فيها بتشغيل البرنامج، ثم أضغط على مفتاح OK ليتم تشغيل البرنامج فى الوضع الحالى 800 X 600 pixels بناء على رغبتك .

6. ستلاحظ ظهور نافذة البرنامج الرئيسية كما بالشكل التالى :



شرح واجهة البرنامج

تحتوى نافذة البرنامج الرئيسية على عدة أجزاء، وإذا نظرت للجزء الأيسر من البرنامج فستشاهد مجموعة من الخيارات الخاصة بالتعامل مع مشروع العمل مرتبة حسب خطوات العمل - لاحظ الشكل التالى :



وستشاهد بالجزء الأيمن من نافذة البرنامج الرئيسية منطقة لعرض الفيديو Preview وذلك لاختبار ومشاهدة مقطع الفيديو أثناء العمل بالمشروع – لاحظ الشكل التالى :



وأيضاً ستشاهد بالجزء السفلى من نافذة البرنامج الرئيسية منطقة خاصة للتعامل مع فيلم الفيديو بعد أن تم تقسيمه إلى عدة مقاطع (مشاهد) مرتبة حسب التتابع الزمنى للفيلم – لاحظ الشكل التالى :



تم تقسيم الفيلم إلى عدة مقاطع (مشاهد) منفصلة مرتبة حسب التتابع الزمنى للفيلم

إنشاء مشروع عمل جديد واستيراد ملف فيديو

سنبدأ الآن أولى خطواتنا مع البرنامج وذلك بإنشاء مشروع عمل جديد New Project واستيراد ملف فيديو مخزن لدينا بالقرص الصلب لإرساله إلى منطقة العمل بالبرنامج – تابع معى الخطوات التالية :

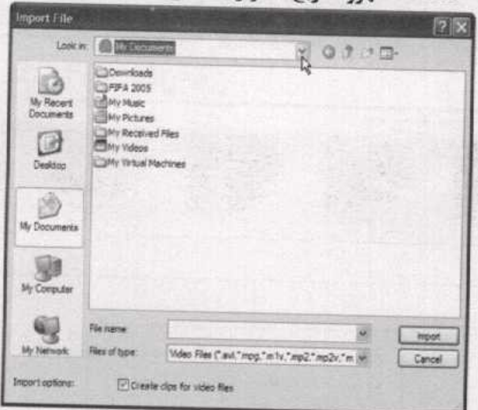
1. قم بالضغط على مفتاحى N + CTRL معاً من لوحة المفاتيح وذلك لإنشاء مشروع عمل جديد .

2. أضغط على الخيار Import Video من مجموعة الخيارات Capture Video بيسار نافذة البرنامج كما بالشكل المجاور .

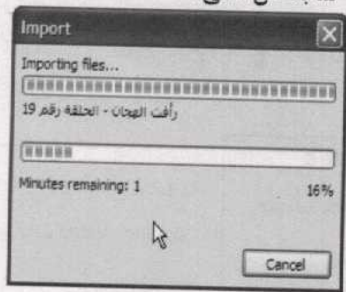
1. Capture Video

Capture from video device
Import video
Import pictures
Import audio or music

3. ستلاحظ ظهور المربع الحوارى التالى :



4. قم باستعراض ملفات الفيديو المخزنة بجهازك وذلك من خلال المربع الحوارى السابق، وأختر أحد هذه الملفات ثم أضغط على مفتاح Import ليتم استيراد ملف الفيديو المختار إلى منطقة العمل بالبرنامج – لاحظ ظهور رسالة تخبرك بتقدم عملية استيراد الملف كما بالشكل التالى :



5. أنتظر حتى يتم استيراد ملف الفيديو بالكامل وتقسيمه إلى عدة مقاطع منفصلة – لاحظ ظهور هذه المقاطع بمنتصف نافذة البرنامج كما بالشكل التالى :



ملحوظـة : يدعم برنـامج Windows Movie Maker صيغ محـددة من ملفات الفيديو وهى : (WMV,AVI,ASF,MPG,MPEG) أما صيغ ملفات الفيديو التالية : (RM,DAT) فلا يدعمها .

حفظ مشروع العمل بجهازك

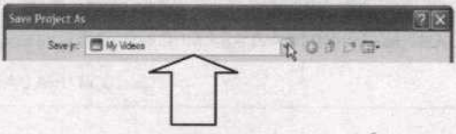
يمكنك حفظ مشروع العمل وتخزينه بجهازك ليسهل استدعائه مرة أخرى عندما ترغب فى مواصلة العمل به وذلك وفق الخطوات التالية :

1. قـم باختيـار الخيـار ...Save Project As مـن قائمـة File بنافـذة البرنامج الرئيسية أو قم بالضغط على المفتاح F12 من لوحة المفاتيح ولاحظ ظهور المستطيل الحوارى التالى :



2. قم بكتابة الاسم الذى تريده للمشروع وذلك بخانة :File name .

3. أختر المكان الذى تريده لحفظ المشروع بجهازك وذلك من القائمة :Save in كما بالشكل التالى :



4. أضغط مفتاح Save لحفظ المشروع فى المكان الذى اخترته بجهازك، ولاحظ أن شكل أيقونة ملف المشروع ستكون كما يلى :



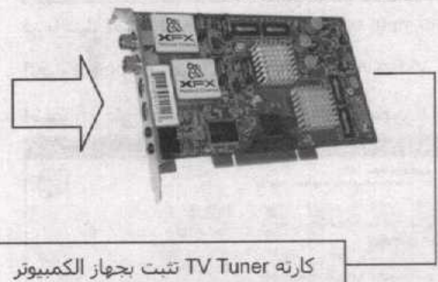
ملحوظــــة : الامتـــداد الخـــاص بملـــف المـــشروع الـــذى ينتجـــه برنـــامج Windows Movie Maker هو : (MSWMM)

التقاط وتسجيل فيديو مباشر من كاميرا موصلة بالكمبيوتر



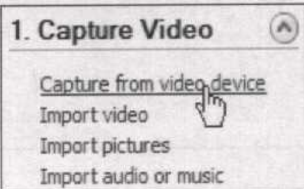
إذا كنت تمتلك كاميرا فيديو وتريد التسجيل منها مباشرة Live Recording على جهاز الكمبيوتر الخاص بك وذلك باستخدام برنامج Windows Movie Maker ، فكل ما عليك هو أتباع الخطوات التالية :

1. قم بتوصيل كابل الكاميرا بكارته TV Tuner المثبتة بجهازك وذلك من خلال الـ Ports الموجودة على هذه الكارته والتى تتيح لك نقل الفيديو من الكاميرا إلى جهازك .

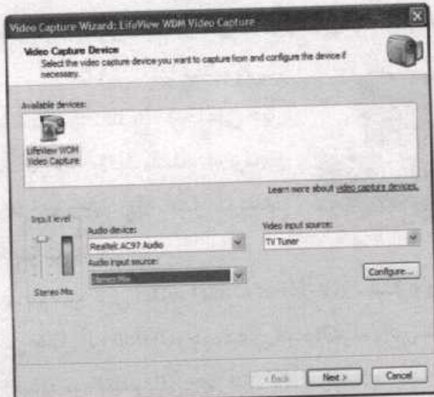


كارته TV Tuner تثبت بجهاز الكمبيوتر

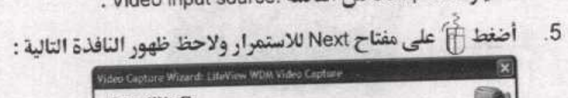
2. شغل الكاميرا فى الوضع Live ثم توجه إلى يسار نافذة البرنامج وأختر الخيار Capture from video device كما بالشكل التالى :



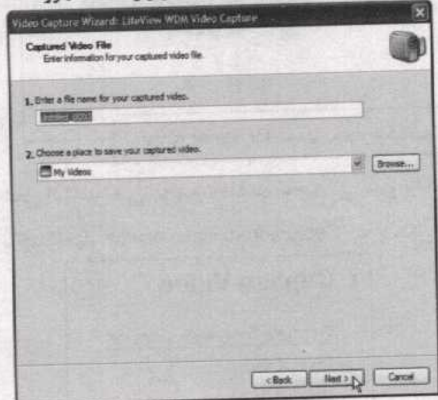
3. ستلاحظ ظهور النافذة التالية :



4. قم باختيار مصدر الصوت من القائمة Audio input source: ثم أختر الخيار Composite من القائمة Video input source: .



5. أضغط على مفتاح Next للاستمرار ولاحظ ظهور النافذة التالية :



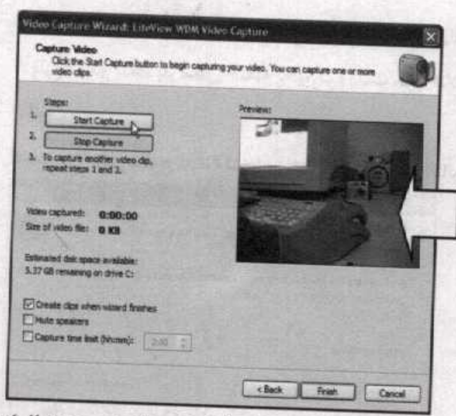
6. قم بكتابة أسم مختار للملف الناتج من عملية التسجيل وذلك بالخانة الأولى ثم قم بتحديد مكان حفظه بجهازك وذلك من خلال الخانة الثانية .

7. أضغط على مفتاح Next لتنتقل مباشرة إلى النافذة التالية :



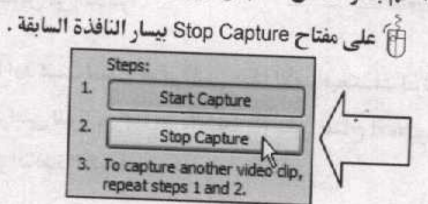
8. تستطيع من خلال الخيار Other settings بالنافذة السابقة اختيار صيغة معينة من صيغ جودة الفيديو المطلوبة للملف الناتج من عملية التسجيل من الكاميرا .

أما إذا كنت لست خبيراً في هذا الأمر فيمكنك ترك الخيار الافتراضي للبرنامج كما هو والضغط على مفتاح Next وستلاحظ ظهور النافذة التالية :



9. ستلاحظ من الشكل السابق ظهور الفيديو بحيز الرؤية Preview بيمين النافذة السابقة وهذا يدل على صحة التوصيل مع الكاميرا .

10. أضغط على مفتاح Start Capture بيسار النافذة السابقة وذلك للبدء فى تسجيل الفيديو الحى الأتى من الكاميرا .



11. قم بالتوقف عن التسجيل فى الوقت الذى يحلو لك وذلك بالضغط على مفتاح Stop Capture بيسار النافذة السابقة .

12. أضغط على مفتاح Finish لتظهر لك نافذة البرنامج الرئيسية محتوية على المقطع الذى تم تسجيله من الكاميرا – لاحظ الشكل التالى :

13. أحفظ المشروع إذا أردت، وتوجه إلى المكان المحفوظ بداخله ملف الفيديو الناتج عن التسجيل وقم بتشغيله باستخدام أحد برامج الوسائط المتعددة المثبتة بجهازك .

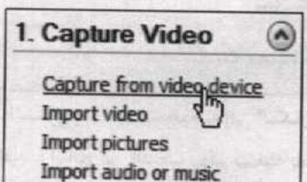
[راجع كتيب برامج الوسائط المتعددة للمؤلف]

ملحوظة : إذا كانت كارته الشاشة VGA Card المثبتة بجهازك بها Port خاص بنقل الفيديو من مصدر خارجى إلى الكمبيوتر فيمكنك وضع كابل الكاميرا بها والاستغناء عن كارته الـ TV Tuner .

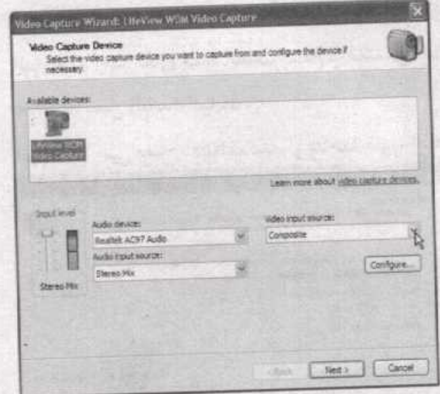
التقاط وتسجيل بث مباشر لقناة تلفزيونية أو فضائية

إذا كنت من هواة مشاهدة القنوات التلفزيونية أو الفضائية عبر شاشة الكمبيوتر والقيام بتسجيل ما يحلو لك من البرامج المختلفة والمواد الإعلامية الشيقة، فيمكنك عن طريق برنامج Windows Movie Maker تسجيل بث مباشر من أى قناة تلفزيونية أو فضائية وحفظه بالقرص الصلب لديك وهذا ما ستعرفه من خلال الخطوات التالية :

1. قم بالتأكد من توصيل كابل الدش أو الأريال بالـ Port الخاص به بكارته الـ TV Tuner .
2. شغل برنامج Windows Movie Maker ومن ثم أضغط على الخيار Capture from video device بيسار نافذة البرنامج الرئيسية .

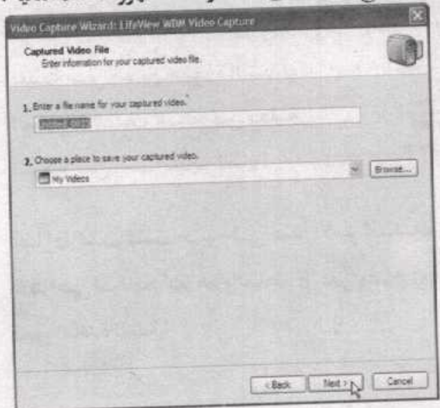


3. ستلاحظ ظهور النافذة التى تعاملنا معها من قبل وذلك أثناء التسجيل من الكاميرا – أنظر الشكل التالى :



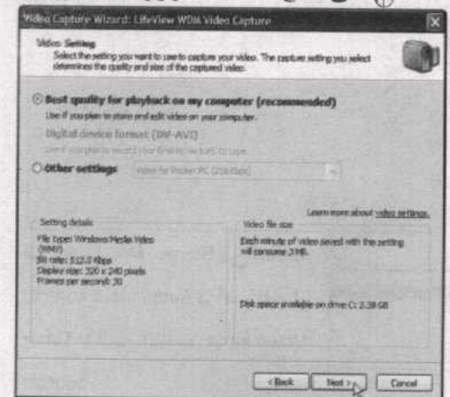
4. قم باختيار Stereo Mix من القائمة Audio input source: ثم أختر الخيار TV Tuner من القائمة Video input source.

5. أضغط على مفتاح Next ولاحظ ظهور النافذة التالية :



6. أكتب أى أسم تريده للملف الناتج وذلك بالخانة الأولى بالنافذة السابقة ثم أختر مكان حفظ الملف الناتج وذلك من خلال المفتاح Browse يمين النافذة السابقة .

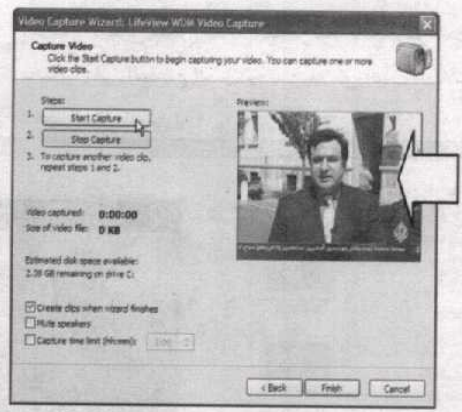
7. أضغط على مفتاح Next للاستمرار ولاحظ ظهور النافذة التالية :



8. تستطيع من خلال الخيار Other settings بالنافذة السابقة اختيار صيغة معينة من صيغ جودة الفيديو المطلوبة للملف الناتج من عملية التسجيل من البث المباشر للقناة .

Video for Pocket PC (218 Kbps)
Video for Pocket PC (218 Kbps)
Video for Pocket PC (143 Kbps)
Video for Pocket PC (Full screen 218 Kbps)
High quality video (large)
High quality video (small)
Video for local playback (2.1 Mbps)
Video for local playback (1.5 Mbps)
Video for LAN (1.0 Mbps)
Video for LAN (768 Kbps)
Video for broadband (512 Kbps)
Video for broadband (340 Kbps)
Video for broadband (150 Kbps)
Video for ISDN (48 Kbps)
Video for dial-up access (38 Kbps)

أما إذا كنت لست خبيراً فى هذا الأمر فيمكنك ترك الخيار الافتراضى للبرنامج كما هو والضغط على مفتاح Next وستلاحظ ظهور النافذة التالية :

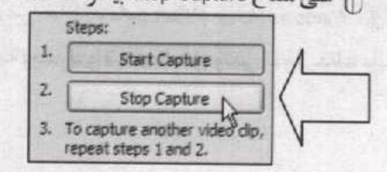


9. ستلاحظ من الشكل السابق ظهور الفيديو بحيز الرؤية Preview بيمين النافذة السابقة وهذا يدل على صحة التوصيل مع الدش أو الأريال .

10. أضغط على مفتاح Start Capture بيسار النافذة السابقة وذلك للبدء فى تسجيل الفيديو المباشر للقناة .



11. قم بالتوقف عن التسجيل فى الوقت الذى يحلو لك وذلك بالضغط على مفتاح Stop Capture بيسار النافذة السابقة .



12. أضغط على مفتاح Finish لتظهر لك نافذة البرنامج الرئيسية محتوية على المقطع الذى تم تسجيله من البث المباشر للقناة – لاحظ الشكل التالى :



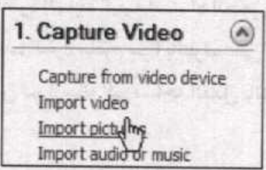
13. أحفظ المشروع إذا أردت، وتوجه إلى المكان المحفوظ بداخله ملف الفيديو الناتج عن التسجيل وقم بتشغيله باستخدام أحد برامج الوسائط المتعددة المثبتة بجهازك .

[راجع كتيب برامج الوسائط المتعددة للمؤلف]

استيراد الصور وإرسالها إلى مساحة العمل بالبرنامج

تستطيع من خلال برنامج Windows Movie Maker استيراد بعض الصور المخزنة بجهازك وإضافتها للعمل ولكى تقوم بذلك عليك بأتباع الخطوات التالية :

1. قم بالضغط على الخيار Import pictures بيسار نافذة البرنامج الرئيسية .



2. ستلاحظ ظهور المربع الحوارى التالى :



3. قم باستعراض الصور المخزنة بجهازك واختيار أحدها ثم أضغط على مفتاح Import ليتم إضافتها إلى مساحة العمل بالبرنامج - لاحظ الشكل التالى :



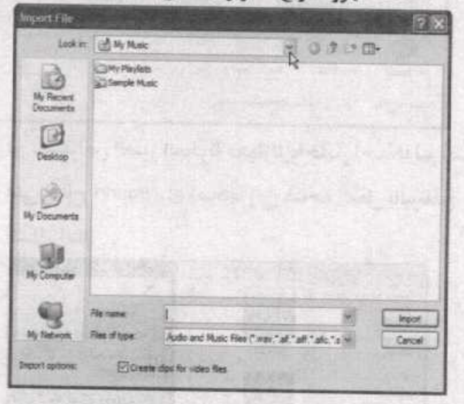
استيراد الصوت وإرساله إلى مساحة العمل بالبرنامج

تناولنا فى الفقرة السابقة كيفية استيراد الصور وإرسالها إلى مساحة العمل بالبرنامج، وفى هذه الفقرة سنقوم سوياً بالتعرف على كيفية استيراد ملف صوتى Audio File ومن ثم إرساله إلى مساحة العمل بالبرنامج – تابع معى الخطوات التالية :

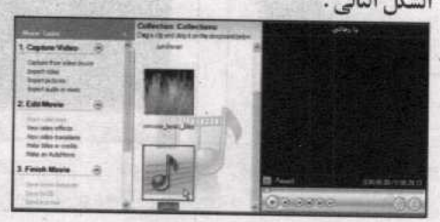
1. توجه إلى مجموعة الخيارات الجانبية بيسار نافذة البرنامج الرئيسية ثم أضغط على الخيار Import audio or music كما بالشكل التالى :



2. ستلاحظ ظهور المربع الحوارى التالى :



3. قم باستعراض الملفات الصوتية بجهازك واختيار أحدها ثم أضغط على مفتاح Import ليتم إضافتها إلى مساحة العمل بالبرنامج - لاحظ الشكل التالى :

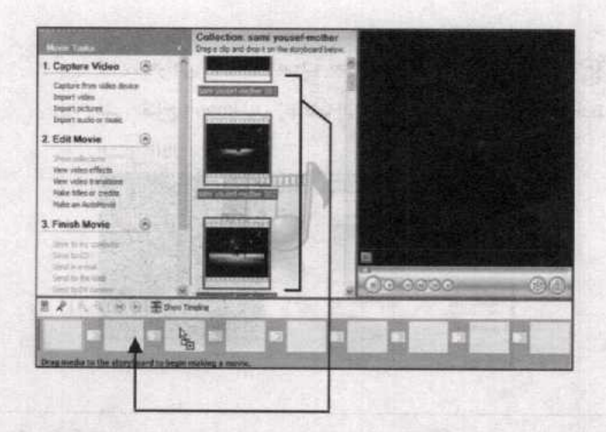


> **ملحوظة** : يدعم برنامج Windows Movie Maker صيغ محددة من ملفات الصوت وهى : (WAV,WMA,AIF,AIFF,AIFC,SND,MP3) أما صيغ ملفات الصوت التالية : (RM,RAM) فلا يدعمها .

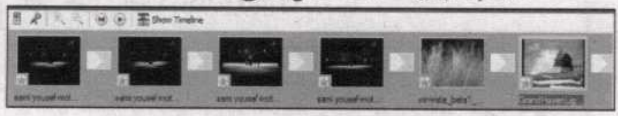
إرسال مقاطع الفيلم إلى شريط المونتاج بأسفل البرنامج

بعد أن تعلمنا كيفية استيراد ملفات الفيديو والصوت وملفات الصور وإضافتها إلى مساحة العمل بالبرنامج، سنقوم الآن بالبدء فى أولى خطوات مونتاج الأفلام وهذا ما سنعرفه من خلال الخطوات التالية :

1. قم بتحديد Select مقاطع الفيديو والصوت وملفات الصور وذلك من مساحة العمل بالبرنامج ثم قم بنقلها إلى المنطقة السفلية بالبرنامج والتى تعرف بالـ Storyboard وذلك عن طريق خاصية السحب والإفلات Drag And Drop - لاحظ الشكل التالى :



2. ستلاحظ احتواء المنطقة السفلية من البرنامج على المقاطع التى تمت إفلاتها بها – لاحظ الشكل التالى :

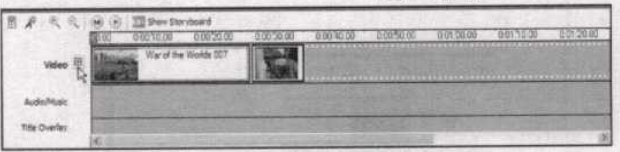


فصل الصوت عن مقطع الفيديو وإضافة صوت أخر

سنتعلم فى هذه الفقرة كيفية القيام بفصل الصوت عن أحد مقاطع الفيديو ومن ثم إضافة صوت أخر بديل – تابع معى الخطوات التالية :

1. قم بالضغط على الخيار Show Timeline الظاهر بالجزء السفلى من نافذة البرنامج الرئيسية وذلك لإظهار شريط الـ Timeline الذى سوف نتعامل معه فى عملية المونتاج .
2. قم بسحب مقطع الفيديو بأجزائه إلى شريط الـ Timeline السفلى .

3. بعد إضافة أجزاء مقطع الفيديو إلى شريط الـ Timeline قم بالضغط على علامة ⊞ بجوار كلمة Video وذلك لإظهار الصوت بشريط منفصل عن الصورة .

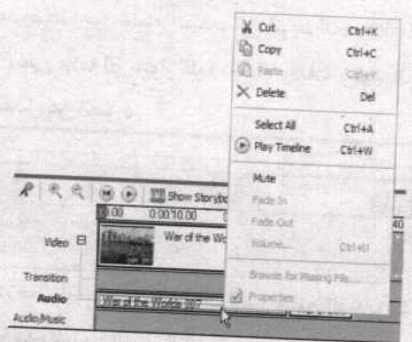


4. ستلاحظ ظهور الصوت لكل جزء من مقطع الفيديو بشكل منفصل كما يبدو لك من الشكل التالي :

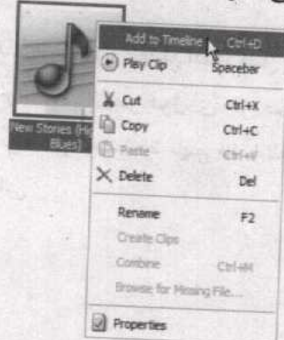


ظهور الصوت بشريط خاص بشكل منفصل عن الصورة
وقد تم تقسيمه حسب عدد أجزاء مقطع الفيديو

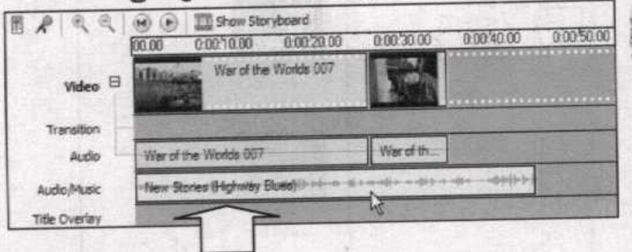
5. قم بتحديد Select أجزاء المقطع المراد فصل الصوت عنها، ثم انقر بمفتاح الماوس الأيمن فوق أي جزء صوتي بشريط الصوت المنفصل عن الصورة وستلاحظ ظهور قائمة للخيارات السريعة كما بالشكل التالي :



6. أختر الخيار Mute من القائمة السابقة وذلك لكتم الصوت عن الأجزاء المحددة .
7. قم باستيراد ملف صوتى من الملفات المخزنة بجهازك كما تعلمت من قبل .
8. أضف الملف الصوتى الذى قمت باستيراده إلى شريط الـ Timeline وذلك عن طريق تحديده Select بمساحة العمل ومن ثم النقر عليه بمفتاح الماوس الأيمن واختيار Add to Timeline من القائمة السريعة التى تظهر لك .



9. ستلاحظ ظهور الملف الصوتى بداخل شريط فرعى منفصل بأسفل شريط الصوت الخاص بالفيلم – لاحظ الشكل التالى :

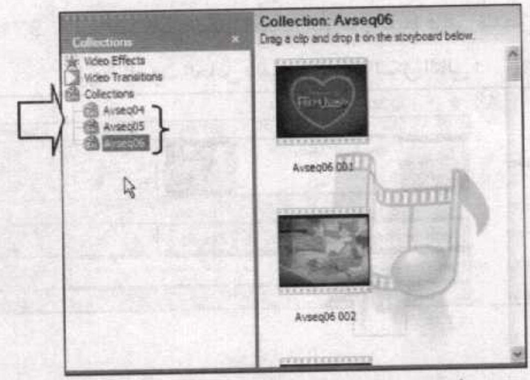


بهذا نكون قد انتهينا من خطوات فصل الصوت عن الصورة وإضافة صوت أخر إلى مقطع الفيديو، ولم يتبقى لنا إلا القيام بحفظ الملف بصورة نهائية منفصلة وهذا ما سنتعرض له فى فقرة لاحقة .

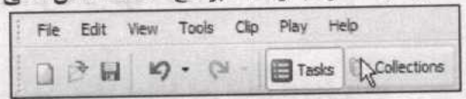
دمج أكثر من ملف فيديو فى فيلم فيديو واحد

يمكنك استخدام برنامج Windows Movie Maker لدمج بعض ملفات الفيديو المخزنة لديك لتصبح فى صورة فيلم فيديو واحد، ولكى تقوم بذلك عليك بأتباع الخطوات التالية :

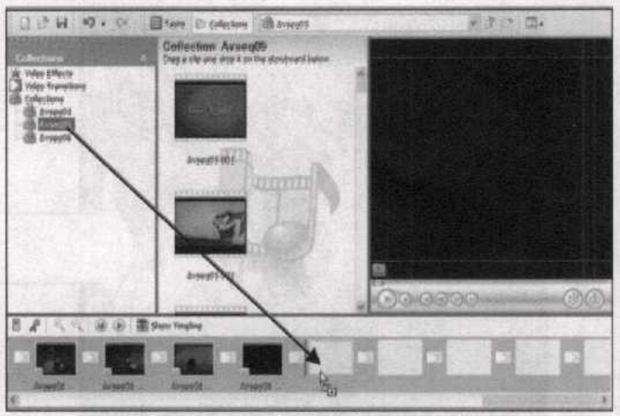
1. قم باستيراد جميع ملفات الفيديو المراد دمجها .
2. ستلاحظ ظهور أجزاء كل ملف فيديو تم استيراده بمجموعة منفصلة Collection كما بالشكل التالى :



لاحظ أنه لكى تستطيع رؤية هذه المجموعات بيسار نافذة البرنامج فأنه يجب عليك الضغط على الخيار Collections الظاهر أمامك أسفل شريط القوائم الرئيسية للبرنامج – لاحظ الشكل التالى :



3. قم بسحب ملفات الفيديو التى تم استيرادها وتنظيمها فى مجموعات إلى شريط الـ Storyboard بأسفل نافذة البرنامج، وذلك عن طريق الضغط مع الاستمرار على أسم المجموعة ثم السحب والإفلات بشريط الـ Storyboard واحد تلو الأخر – تابع الشكل التالى :



4. بعد أن تنتهى من إضافة كافة الملفات إلى شريط الـ Storyboard بالترتيب الذى يحلو لك، عليك بحفظ الملف بصورة نهائية وهذا ما سنتحدث عنه لاحقاً .

التقاط صورة ثابتة من مقطع الفيديو وحفظها بجهازك

يمكنك التقاط صورة ثابتة Picture من مقطع الفيديو أثناء العمل بالبرنامج وهذا يتم وفق الخطوات التالية :

1. قم بتحديد Select الجزء المراد أخذ صورة منه وذلك عن طريق النقر عليه مرة واحدة ولاحظ ظهور الفيديو الخاص به بمنطقة العرض بالبرنامج Preview كما بالشكل التالى :



2. قم بتحديد اللقطة التى تريدها بالضبط ثم انقر على المفتاح الدائرى الصغير Take Picture الموضح كما بالشكل التالى :



3. ستلاحظ ظهور المربع الحوارى Save Picture As .

4. أختر أسم للصورة الملتقطة ثم قم بحفظها بجهازك بالنقر على مفتاح Save بعد اختيار مكان الحفظ .

5. لاحظ أن صيغة الصورة بعد تخزينها ستكون (JPG) ويمكنك مشاهدة الصورة المحفوظة عن النقر المزدوج على الأيقونة الخاصة بها بمكان الحفظ، ومن ثم ستلاحظ ظهور الصورة للرؤية كما بالشكل التالى :



قص ولصق مقاطع الفيلم وترتيب عرضها

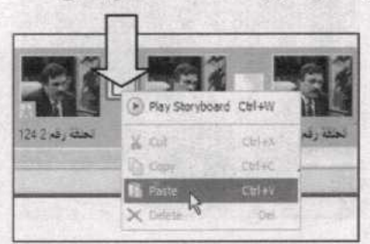
سنتعلم فى هذه الفقرة كيفية القيام بقص ولصق مقاطع الفيلم وترتيب العرض الزمنى لها - تابع معى الخطوات التالية :

1. قم بسحب مقاطع الفيلم إلى شريط الـ Storyboard بأسفل نافذة البرنامج .

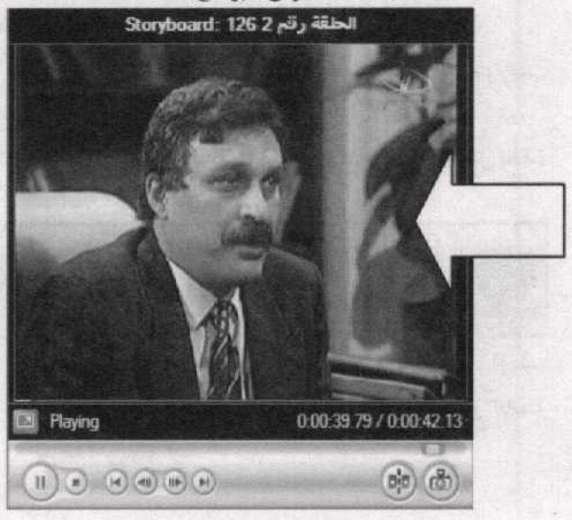


2. قم بقص المقطع الذى تريد نقله لموضع أخر وذلك بالنقر عليه بمفتاح الماوس الأيمن ثم اختيار الخيار Cut من القائمة السريعة التى تظهر لك .

3. قم بلصق المقطع فى الموضع الذى تريده وذلك بالنقر عليه بمفتاح الماوس الأيمن ثم اختيار الخيار Paste من القائمة السريعة التى تظهر لك – لاحظ الشكل التالى :



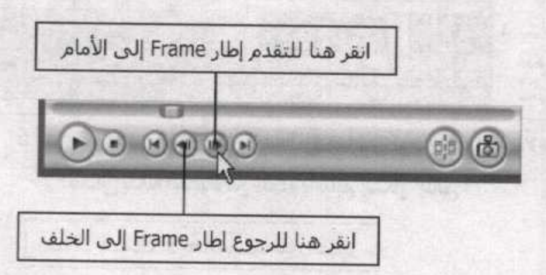
4. تعامل مع جميع المقاطع بنفس الطريقة وقم بترتيبها زمنياً كما يحلو لك ثم قم باختبار ورؤية التغييرات التى قمت بها عن طريق مشاهدتها بمنطقة العرض بالبرنامج .



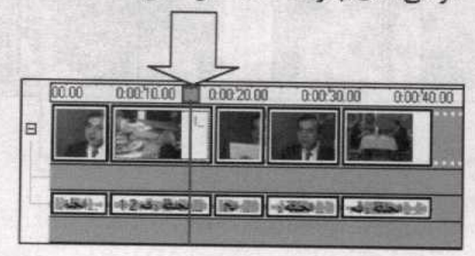
حذف مشهد أو مجموعة مشاهد من العرض

أثناء قيامك بعملية المونتاج للفيلم قد تجد أنه يحتوى على بعض المشاهد الغير مرغوبة، لذلك يمكنك حذف مشهد أو أكثر من الفيلم بدقة متناهية عن طريق أتباع الخطوات التالية :

1. قم بإضافة مقاطع الفيلم إلى شريط الـ Timelineوذلك عن طريق خاصية السحب والإفلات Drag And Drop .
2. قم بتحديد بداية المشهد الذى تريد حذفه من الفيلم وذلك عن طريق استخدام المفتاحين Previous Frame و Next Frame – لاحظ الشكل التالى :



3. أثناء النقر على أحد المفتاحين السابقين ستلاحظ تحرك المؤشر الرأسى الذى يبدو لك كما بالشكل التالى :



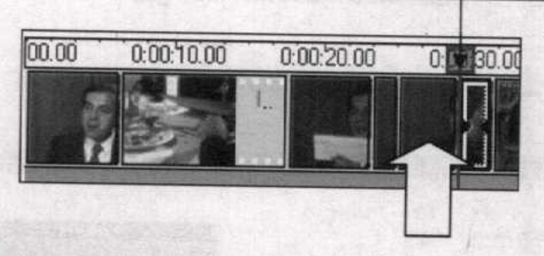
4. قم بالوصول بهذا المؤشر الرأسى إلى بداية المشهد بالضبط ويمكنك متابعة ذلك بدقة عن طريق رؤية تحرك العرض بمنطقة عرض الفيديو بالبرنامج .

5. أضغط على مفتاحى L + CTRL معاً من لوحة المفاتيح ولاحظ انفصال بداية المشهد عن الفيلم – تابع الشكل التالى :



6. قم بتحديد نهاية المشهد باستخدام نفس الخطوات السابقة ثم أضغط على مفتاحى L + CTRL معاً من لوحة المفاتيح ولاحظ انفصال نهاية المشهد عن الفيلم – تابع الشكل التالى :

هنا تم انفصال نهاية المشهد عن الفيلم

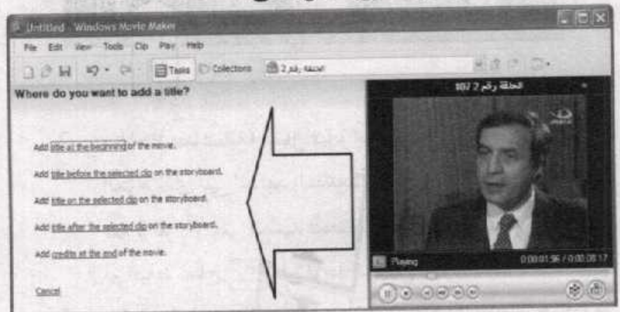


7. ستلاحظ بعد عملية انفصال نهاية المشهد عن الفيلم أنه قد تم تحديد الجزء الذى يلى المشهد المطلوب حذفه بإطار أبيض اللون، لذلك فقم بالنقر على المشهد المطلوب حذفه فعلاً حتى يتم تحديده، ثم أضغط مفتاح DEL من لوحة المفاتيح ليتم الحذف .
8. يمكنك تكرار هذه الخطوات مع كل المشاهد المطلوب حذفها من الفيلم .

إضافة كلمات وعبارات لتظهر أثناء عرض الفيديو

هل تحب إضافة بعض الكلمات والعبارات لتظهر أثناء عرض مقاطع الفيديو الخاصة بك ؟ .. إذا كانت الإجابة بنعم فتعال معى لأعلمك كيفية تنفيذ ذلك وفق الخطوات التالية :

1. أبدا بتشغيل برنامج Windows Movie Maker ثم قم باستيراد فيلم الفيديو المراد إضافة الكلمات والعبارات له .
2. قم بسحب أجزاء الفيلم من مساحة العمل إلى شريط الـ Timeline كما علمتك من قبل .
3. انقر فوق الخيار ...Titles and Credits بقائمة Tools بأعلى نافذة البرنامج الرئيسية .
4. ستلاحظ ظهور خيارات إضافة النصوص إلى الفيلم بالجزء الأيسر من نافذة البرنامج – تابع الشكل التالى :



5. قم باختيار أين تريد إضافة النص للفيلم حيث أن :

Add title at the beginning of the movie.
يقصد به إضافة عنوان فى بداية الفيلم .

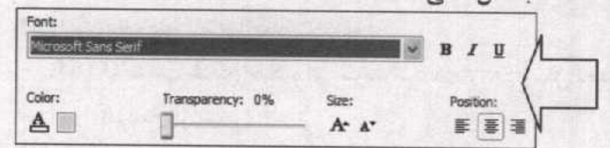
Add title before the selected clip on the storyboard.
يقصد به إضافة عنوان قبل مقطع معين تقوم بتحديده .

Add title on the selected clip on the storyboard.
يقصد به إضافة عنوان على صورة معينة من المقطع تقوم بتحديدها .

Add title after the selected clip on the storyboard.
يقصد به إضافة عنوان بعد مقطع معين تقوم بتحديده .

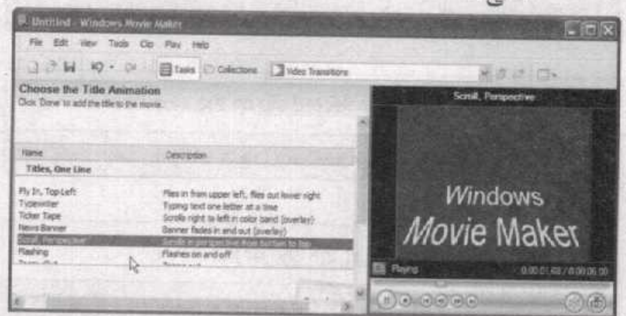
Add credits at the end of the movie.
يقصد به إضافة عناوين فى نهاية الفيلم .

6. أضغط على أى من الخيارات السابقة لتظهر لك خانات تكتب بها النصوص المطلوب إضافتها للمقطع .
7. قم بتنسيق الخط المستخدم فى كتابة النصوص وذلك من خلال الضغط على الخيار Change the text font and color ولاحظ ظهور جزء خاص بيسار نافذة البرنامج يختص بتنسيق النصوص كما بالشكل التالى :



8. قم باختيار أحد التأثيرات الحركية لعرض النص وذلك من خلال الضغط على الخيار Change the title animation ولاحظ ظهور جزء خاص بيسار نافذة البرنامج يختص بعرض التأثيرات

المختلفة التي يوفرها البرنامج لحركة النصوص - لاحظ الشكل التالي :



9. أضغط على الخيار Done, add title to movie ليتم إضافة النص إلى المقطع المحدد بالفيلم .

إضافة تأثيرات انتقالية بين مقاطع الفيديو

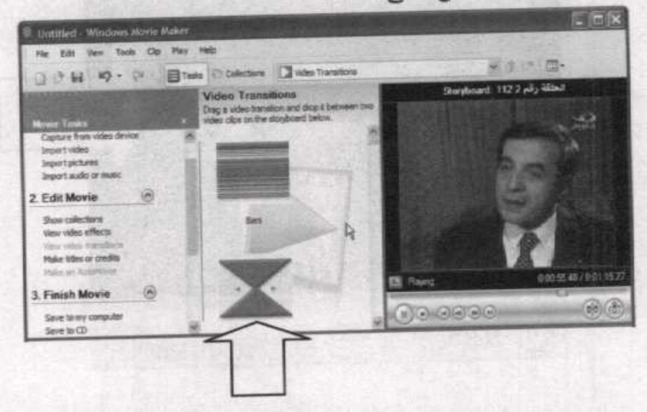
في هذه الفقرة سنقوم بتعلم كيفية القيام بإضافة التأثيرات المرئية المختلفة بين مقاطع الفيديو، الأمر الذى يعطيها مزيد من الجمال والتناسق ولكى نقوم بذلك علينا بأتباع الخطوات التالية :

1. قم بسحب مقاطع الفيديو إلى شريط الـ Storyboard بأسفل نافذة البرنامج الرئيسية .
2. قم باختيار المقطعين الذى تريد إضافة التأثير المرئى بينهم .
3. انقر مرة واحدة على المربع الصغير الواقع بين نهاية المقطع الأول وبداية المقطع الثانى - لاحظ الشكل التالى :



4. قم بالنقر على الخيار Video Transitions بقائمة Tools بأعلى نافذة البرنامج الرئيسية .

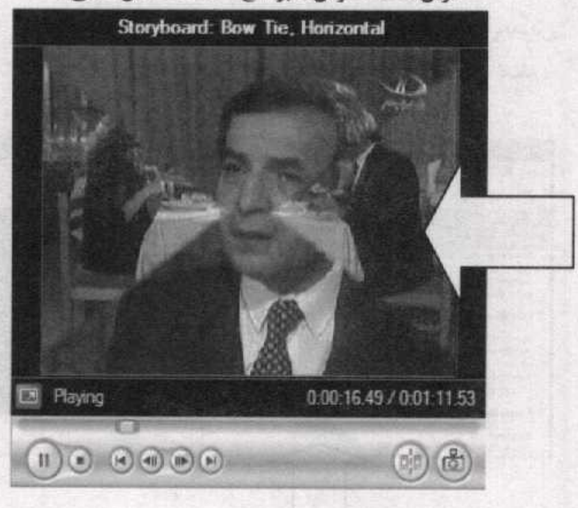
5. ستلاحظ ظهور جزء خاص بمنتصف نافذة البرنامج يختص بعرض التأثيرات المختلفة التى يوفرها البرنامج للتنقل بين مقاطع الفيلم – لاحظ الشكل التالى :



6. أختر التأثير الذى تريد إضافته بين المقطعين ثم قم بسحبه إلى المربع الصغير الذى قمت بتحديده مسبقاً – لاحظ الشكل التالى :



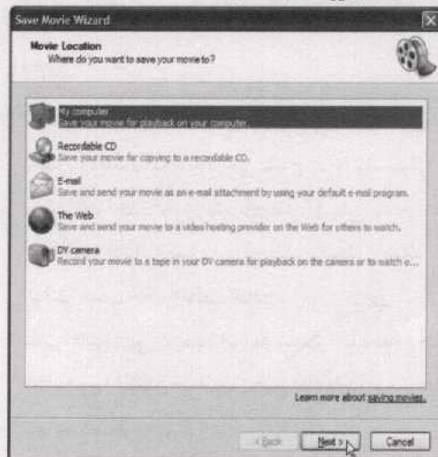
7. قم باختبار التأثير الذى قمت بإضافته بين المقطعين وذلك عن طريق منطقة العرض بالبرنامج – لاحظ الشكل التالى :



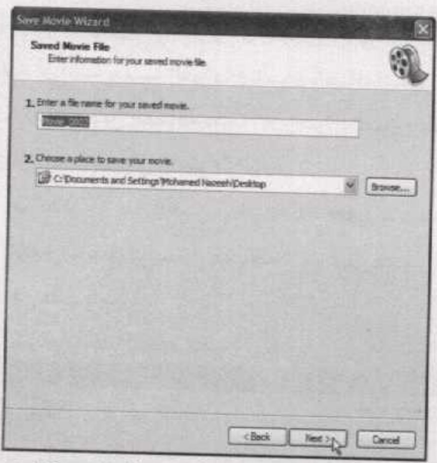
إخراج الفيلم بالصورة النهائية وحفظه بجهازك

بعـد أن قمنـا بعمليـة المونتـاج للفـيلم وإضـافة التـأثيرات للنـصوص والحركـات الانتقاليـة بين المـشاهد علينا الآن إخـراج الفيلم بالـصورة النهائيـة وحفظه بجهازك وهذا يتم وفق الخطوات التالية :

1. قم بالنقر على الخيار ...Save Movie File بقائمة Tools بأعلى نافذة البرنامج الرئيسية أو قم بالضغط معاً على مفتاحي P + CTRL في وقت واحد .
2. ستلاحظ ظهور النافذة التالية :

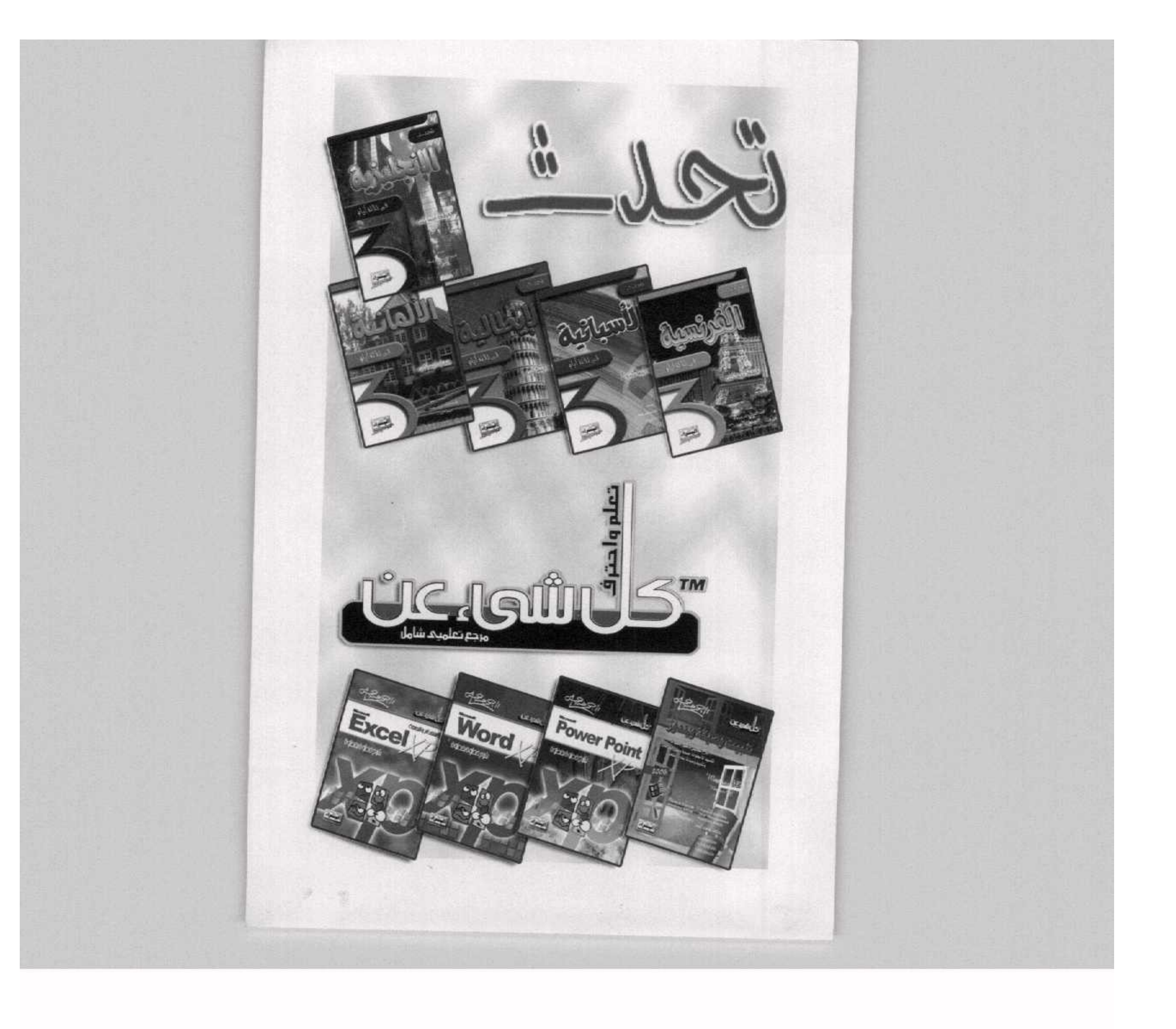


3. أترك الخيار الافتراضي بالنافذة السابقة كما هو ثم أضغط على مفتاح Next ولاحظ ظهور النافذة التالية :



4. قم بتحديد أسم مختار للملف الناتج ثم أختر مكان لحفظ الملف بجهازك، وبعد ذلك أضغط على مفتاح Next للاستمرار .
5. ستظهر لك نافذة أخرى فقم بالضغط على مفتاح Next ليتم نقلك إلى نافذة إنشاء الملف الناتج والتى تتطلب منك الانتظار بعض الوقت حسب حجم الملف الناتج .
6. عقب الانتهاء من الخطوة السابقة ستظهر لك نافذة أخيرة بها مفتاح Finish وبهذا تكون قد انتهيت من خطوات تصدير الملف بصورته النهائية وحفظه بجهازك .
7. أضغط على مفتاح Finish ثم أذهب إلى المكان الذى تم حفظ الملف النهائى به وقم بتشغيله باستخدام أحد برامج الوسائط المتعددة المثبتة بجهازك .

المحتويات


تحدث
الإنجليزية
الألمانية
الإيطالية
الأسبانية
الفرنسية
تعلم واحترف
كل شيء عن™
مرجع تعليمي شامل
Excel
Word
Power Point

رقم الإيداع
2005/14420
الترقيم الدولي
977-17-2423-1



المركز الرئيسي : 11 شارع د/محمد رأفت – محطة الرمل – الإسكندرية
تليفون وفاكس : 4838326 (03)(2+)
موبايل : 0101634294 (2+) - 0123357844 (2+)
Email: info@egyptbooks.net
URL: www.egyptbooks.net

جميع الحقوق محفوظة ©
2007 - 2006


Visual Basic .net
PalTalk
الانترنت
ASP .net
تجميع الكمبيوتر
PHP
Flash 8
ActionScript
2006
29.31
JSP
فري هاند
Freehand
12
FrontPage
تعلم
TM
بدون تعقيد

شبكة الكتب و البرامج المصرية

egyptbooks.net

الموقع الرسمى لدار البراء

يقدم الموقع العديد من الخدمات المجانية

الدعم الفنى

إذا واجهتك أى مشكلة فنية توجه مباشرةً إلى قسم الدعم الفنى بموقعنا و أرسل لنا بطبيعة المشكلة و انتظر الرد على بريدك الإليكترونى

دليل المواقع

دليل مواقع يحتوى على آلاف مواقع الإنترنت ، هذا الدليل مصنف تصنيف دقيق لسهولة الوصول إلى المواقع المطلوبة.

مكتبة البرامج

مكتبة كبيرة تحتوى على مئات البرامج فى المجالات المختلفة ، هذه المكتبة مصنفة لسهولة الوصول إلى البرامج المطلوبة .

المنتدى

يحتوى المنتدى على أقسام عديدة منها : منتدى الكمبيوتر و الإنترنت ، منتدى الهاكرز و الحماية ، منتدى الجرافيكس ... و العديد من الأقسام الأخرى .

القاموس

خدمة جديدة مجانية من دار البراء إلى قرائها .. قاموس فورى عربى - إنجليزى إنجليزى - عربى .

إصدارات الدار

يمكنك من خلال الموقع التعرف على كافة إصداراتنا من الكتب و البرامج ، كما يمكنك الاطلاع على بيانات تفصيلية عن كل كتاب ، و تحميل جزء منه مجـانا ، كذلك تحميل الفهرست الخاص بالكتاب . أما لتحميل مرفقات الكتاب من برامج و تمارين و ملفات الدعم فعليك البحث عن الكتاب و عرض التفاصيل الخاصة به ، ة ستجد روابط يمكنك منها تحميل الملفات المرفقة .